**PRUEBA FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

Nombre: **Unicornios programadores** Ficha **2315924** Fecha: D:6 M: mayo A 2021

Estimado aprendiz: a continuación, en cada numeral, marque con una X la opción que usted crea correcta. Éxitos!

1. Un programa es

1. un archivo editable
2. un archivo que contiene instrucciones
3. un algoritmo
4. una sección de la memoria RAM

2. La CPU de un ordenador no se encarga de

1. guardar archivos
2. operaciones en serie
3. interpretar instrucciones
4. realizar operaciones aritméticas y lógicas

3. La GPU de un ordenador se encarga de

1. la memoria RAM
2. guardar archivos
3. operaciones en paralelo
4. eliminar archivos

4. Un bit es

1. una unidad de longitud
2. un byte
3. un Kilobyte
4. la mínima unidad de información en informática

5. La unidad de información estándar en informática es

1. una cadena de 16 bits
2. una cadena de 4 bits
3. una cadena de 32 bits
4. una cadena de 8 bits

6. Para pasar de base 10 a base 2

1. multiplicar los bits con valor 0 por la respectiva potencia y sumar los productos
2. dividir entre 2 hasta obtener un cociente menor o igual a 2 y juntar los residuos
3. multiplicar los bits con valor 1 por la respectiva potencia y sumar los productos
4. sumar los valores de los bits

7. La memoria caché es

1. la memoria principal de la computadora
2. la memoria RAM
3. la memoria para acelerar el intercambio de datos
4. la memoria usada para almacenar archivos

8. La memoria RAM es

1. la memoria más rápida en un ordenador moderno
2. la memoria usada para acelerar el intercambio de datos
3. la memoria dónde se cargan las instrucciones
4. la memoria usada para almacenar archivos